



AUTODESK® REVIT® 2021



3.2 CONTEXTO REVIT

INSTRUCCIONES:

1. Grupos de cuatro (4) aprendices
2. Selección de temáticas por orden de creación de grupos
3. Desarrollar presentación interactiva del tema elegido.
4. Exposición grupal
5. Preguntas y respuestas.



3.2 TEMÁTICAS CLAVES EN REVIT



✓ **3.2.1 Evolución de la representación gráfica en el dibujo**

la importancia de la estandarización, la adopción de tecnologías emergentes y la interacción entre lo analógico y lo digital en el proceso de dibujo digital.

- **Evolución de la Representación Gráfica** en Dibujo: Se analiza la evolución de la representación gráfica en el campo de la arquitectura, desde las técnicas tradicionales hasta las herramientas digitales modernas.
- **Importancia de la Estandarización:** Se destaca la importancia de establecer estándares gráficos para garantizar la calidad y la eficiencia en la comunicación visual en el ámbito arquitectónico.
- **Adopción de Tecnologías Emergentes:** Se menciona la necesidad de adaptarse a las tecnologías emergentes en el campo del diseño arquitectónico, como el BIM (Building Information Modeling) y otras herramientas digitales.
- **Interacción entre lo Analógico y lo Digital:** Se resalta la importancia de encontrar un equilibrio entre las técnicas tradicionales de representación y las herramientas digitales, aprovechando lo mejor de ambos enfoques.
- **Notas Breves en torno al Desarrollo Histórico de la Representación:** Proporciona una visión general de la evolución histórica del dibujo

3.2 TEMÁTICAS CLAVES EN REVIT



3.2.2 Normativas que abarca estándares gráficos internacionales:

- **Norma Internacional ISO (International Organization for Standardization):** Se menciona la importancia de esta norma a nivel global para establecer estándares en diversos campos, incluido el diseño arquitectónico.
- **Norma Nacional (ICONTEC):** Se hace referencia al Instituto Colombiano de Normas Técnicas y Certificación (ICONTEC) como un organismo que establece normas nacionales en Colombia, incluyendo aquellas relacionadas con la arquitectura.
- **Norma Estadounidense (AIA):** Se destaca la relevancia de la norma del American Institute of Architects (AIA) en el contexto de los estándares gráficos para el desarrollo de proyectos arquitectónicos.
- **Normas Adoptadas para la Actualización de la Guía:** Se menciona la importancia de seguir y adoptar normas reconocidas para mantener actualizada la Guía y los estándares gráficos en el campo de la arquitectura.

Abordar la importancia de los estándares gráficos internacionales, tanto a nivel global como nacional, y destaca la relevancia de seguir normas reconocidas para el desarrollo de proyectos arquitectónicos.

3.2 TEMÁTICAS CLAVES EN REVIT



✓ 3.2.3 Qué es el BIM y para qué sirve. Todo lo que necesitas saber

desarrollo del proyecto en CAD y BIM. Incluye los siguientes aspectos principales:

- **Comparativo Entre CAD y BIM:** Se analiza la diferencia entre las plataformas digitales CAD (Diseño Asistido por Computadora) y BIM (Modelado de Información de Construcción), destacando las ventajas y características de cada una en el contexto del desarrollo de proyectos arquitectónicos.
- **Aclaraciones en Torno a Temas Formulados:** Se proporcionan aclaraciones sobre diversos temas relacionados con el uso de CAD y BIM en el diseño arquitectónico, considerando las necesidades y preferencias de arquitectos, diseñadores y organizaciones que trabajan con estas herramientas digitales.

Abordar la importancia de comprender y organizar de manera preliminar el desarrollo del proyecto arquitectónico utilizando plataformas digitales como CAD y BIM, y ofrece aclaraciones sobre temas relevantes en este contexto para facilitar la comunicación y el trabajo eficiente entre los diferentes agentes involucrados en el proceso de dibujo.

3.2 TEMÁTICAS CLAVES EN REVIT



✓ **3.2.4 DIBUJO PARAMÉTRICO**

- Tecnologías que se utilizan para dibujar en 3D utilizando restricciones, que son asociaciones y restricciones.
- Dibujos paramétricos (o croquis) se pueden usar como perfiles para generar geometría 3D aplicando operaciones de modelado mediante barrido.
- la abstracción de una idea o concepto, relacionado con los procesos geométricos y matemáticos, que nos permiten manipular con mayor precisión
- Herramienta para los dibujantes que necesitan crear objetos detallados con rapidez y precisión. Con él, puede crear formas muy complejas con pocos pasos

3.2 TEMÁTICAS CLAVES EN REVIT



✓ **3.2.5 Ventajas y Características de Revit**

**¿Qué es Revit y Para qué sirve Revit?
características, ventajas y desventajas**

- Facilita la colaboración y coordinación con equipos multidisciplinarios
- Permite modelar, analizar y simular las estructuras
- Extensiones y complementos de Revit
- Permite modelar y visualizar de forma realista en 3D

3.2 TEMÁTICAS CLAVES EN REVIT



✓ **3.2.6 CARACTERÍSTICAS DE LOS SISTEMAS DE MODELADO REVIT**

- Modelado arquitectura
- Modelado estructural
- Modelado MEP